

Aquatronica

Notice d'utilisation



AQUARIUM CONTROLLER

ACQ001



La reproduction, la transmission, la distribution ou la mémorisation, sous quelque forme que ce soit, de tout ou partie du présent manuel, est interdite sans l'autorisation écrite de **AQUATRONICA**.

Les informations contenues dans ce manuel peuvent être modifiées à tout moment et sans aucun avis préalable par **AQUATRONICA**. Ces modifications seront insérées dans les suivantes éditions du présent manuel.

AQUATRONICA se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations à tout produit décrit dans le présent manuel sans aucun préavis.

Avant d'utiliser le système « AQUARIUM CONTROLLER », lire attentivement le présent manuel.

ÉLIMINATION DES COMPOSANTS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES

Aux termes de la directive 2002/96/CE du parlement européen relative à la réduction de l'utilisation de substances dangereuses dans les appareils électriques et électroniques, ainsi qu'à l'élimination des déchets.

Le symbole de la poubelle collective barrée, reporté sur les appareils, indique qu'à la fin de sa vie utile le produit doit être ramassé à part par rapport aux autres déchets.

L'utilisateur devra donc amener l'appareil auprès des centres de ramassage différencié adéquats des déchets électroniques et électrotechniques, ou le remettre au revendeur au moment de l'achat d'un nouvel appareil de type équivalent, en raison d'un par un.

Le ramassage différencié adéquat pour le recyclage, le traitement et l'élimination successifs, compatibles du point de vue environnemental, contribue à éviter de possibles effets négatifs sur l'environnement et sur la santé et favorise le recyclage des matériaux qui composent l'appareil.



Table Des Matières

● Informations sur la sécurité	Page 6
● Description générale	Page 7
● Contenu de l'emballage	Page 8
● Contenu de l'emballage	Page 9
● Connexions du contrôleur.....	Page 11
● Panne de courant	Page 11
● Fonctions du clavier	Page 12
● Carte des caractères.....	Page 12
● Première connexion.....	Page 13
● Page-écran principale.....	Page 14
● Glossaire des icônes	Page 15
● Vue d'ensemble des menus	Page 16
● Menu Paramètres	Page 18
Paramètres.....	Page 18
Langue.....	Page 18
Date/Heure.....	Page 18
Période Graphique	Page 18
Password.....	Page 19
Display.....	Page 20
Luminosité	Page 20
Contraste.....	Page 20
Mode écran.....	Page 21
Temps de défilement.....	Page 21
Reset Paramètres	Page 21
About	Page 21
● Menu Unité de Puissance.....	Page 22
Unité de Puissance	Page 22
Changer Nom.....	Page 22
Commandes manuelles	Page 23
Programme Timer.....	Page 24
Insérer	Page 24
Vis/Mod/Supp.....	Page 25
Supprimer Tous.....	Page 25
Effet Lame.....	Page 26
Insérer	Page 26
Vis/Mod/Supp	Page 27
Supprimer Tous	Page 27
Effet Marée.....	Page 27
Insérer	Page 27
Vis/Mod/Supp.....	Page 27
Supprimer Tous.....	Page 27

Table Des Matières

Black Out	Page 28
Débloquer Tout	Page 28
Fonction Été.....	Page 29
● Menu Touches fonction.....	Page 30
Temps	Page 30
Switch	Page 30
Bouton	Page 30
● Menu Programmes XY	Page 31
Insérer	Page 31
Définition des relations programmes.....	Page 32
Définition des actions et des accessoires programmes.....	Page 33
Déblocage d'un programme.....	Page 35
● Menu Agenda.....	Page 36
Agenda.....	Page 36
Avec signal sonore.....	Page 36
Insérer.....	Page 36
Vis/Mod/Supp	Page 36
Supprimer Tous.....	Page 36
● Menu Température	Page 37
Température.....	Page 37
Changer Nom.....	Page 37
Programmes	Page 38
Insérer	Page 39
Vis/Mod/Supp.....	Page 40
Supprimer Tous.....	Page 40
Données mémorisées.....	Page 40
Alarme.....	Page 41
Étalonner capteur	Page 42
Unité de mesure.....	Page 43
About	Page 43
Déconnecter	Page 44
● Menu Livello	Page 45
Niveau.....	Page 45
Changer Nom.....	Page 45
Programmes	Page 45
Insérer	Page 46
Vis/Mod/Supp.....	Page 46
Supprimer Tous.....	Page 46
Alarme	Page 47
Unité de mesure.....	Page 48

Déconnecter Page 48

- **Certificat de Garantie** **Page 50**
- **Déclaration de Conformité**..... **Page 51**
- **Données Techniques**..... **Page 52**

Informations sur la sécurité



Utiliser la centrale exclusivement pour l'usage pour lequel elle a été conçue; toute autre application non prévue dans le présent manuel peut provoquer des dommages irréparables à la centrale.



Ne pas tenter de démonter la centrale car elle ne contient aucune partie réparable par l'utilisateur.

Les réparations doivent être effectuées exclusivement dans les centres autorisés, par un personnel spécialisé. Nous déclinons toute responsabilité pour les dommages à biens et personnes dus à l'altération de la centrale.



La centrale est dotée d'une batterie de secours rechargeable qui maintient la date et l'heure jusqu'à un maximum de 15 heures de panne de courant. Les configurations sont toutefois maintenues même si cette limite a été dépassée. La durée de la batterie est de 10 ans; s'il faut la remplacer, s'adresser à un centre autorisé. L'utilisation de batteries non approuvées peut provoquer des explosions et des dommages irréparables à la centrale.



Ne raccorder à la centrale que des accessoires **AQUATRONICA** ou ceux approuvés par elle-même. L'utilisation d'accessoires non approuvés peut provoquer des dommages, des incendies, des décharges électriques ou des lésions aux personnes. Placer les centrales hors de la portée des enfants pour éviter le risque de décharges électriques. La garantie ne couvre pas les dommages provoqués par l'utilisation de matériel non approuvé.



La centrale **n'est pas étanche**, donc elle ne doit pas se trouver au contact direct de liquides. Ne pas utiliser en extérieur



Pour le nettoyage, ne pas utiliser de liquides inflammables qui pourraient se retrouver au contact de parties électriques et provoquer des incendies.

S.O.S.

En cas de mauvais fonctionnement de la centrale électronique de contrôle, il est possible d'activer une fonction d'urgence.

Pour la procédure d'activation, voir le paragraphe "**Schémas de connexion**".

Description générale

L' **"AQUARIUM CONTROLLER"** est un système électronique facile à utiliser qui permet de gérer toutes les installations d'emploi électriques présentes dans un aquarium; il peut être utilisé pour les aquariums d'eau douce et pour les aquariums d'eau de mer. Le système se compose de deux parties: une centrale électronique de contrôle pour définir et visualiser tous les paramètres et une unité de puissance à laquelle connecter les différentes installations d'emploi. D'autres accessoires sont également disponibles pour augmenter les performances du système (ex. lecture des valeurs chimiques, électrodes, capteurs de niveau, etc.). Pour une vue d'ensemble des accessoires disponibles, visiter le site www.aquatronica.com.

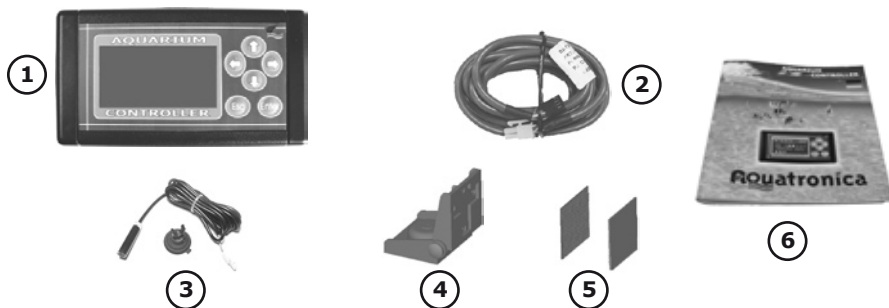
L' **"AQUARIUM CONTROLLER"** présente les suivantes fonctions principales:

- Visualisation des données sur le display graphique bleu.
- La fonction **"password"** permet d'activer un code (PIN) de sécurité pour éviter que des personnes non autorisées ne puissent modifier involontairement les paramètres programmés.
- La fonction **"multitimer"** permet de commander en mode ON/OFF (à travers l'unité de puissance) la marche et l'arrêt de pompes de mouvement, lampes au néon et à incandescence, réchauffeurs, réfrigérateurs, skimmers et autre encore.
- La fonction **"agenda électronique"** permet d'enregistrer des mémentos avec la possibilité de paramétrer une répétition programmable; ces messages seront affichés au moment désiré, accompagnés d'un signal sonore.
- La fonction **"mesure de la température"** permet de mesurer (à travers le capteur prévu à cet effet) et de visualiser la température de l'eau; sur la base des données mesurées, il est possible de modifier la température en agissant sur les réchauffeurs ou les réfrigérateurs reliés au système.
- La fonction **"effet marée"** permet d'actionner alternativement deux pompes de mouvement avec des cycles fixes de 6h15 chacun (temps de marée).
- La fonction **"effet lame"** permet d'actionner alternativement deux ou trois pompes de mouvement avec des cycles sélectionnables par l'utilisateur d'un minimum de 1 seconde à un maximum d'environ 5 minutes.
- La fonction **"été"** permet d'alimenter le câble chauffant sous le sable à des intervalles fixes de 5 minutes/heure même en été quand en général il n'est pas utilisé.
- La fonction **"contrôle blackout"**, en cas de panne de courant, visualise sur l'afficheur la durée de l'interruption. Si l'interruption dure plus d'une heure, au retour de l'alimentation de secteur, les sorties sélectionnées dans le menu resteront désactivées.
- La fonction **"reprogrammation logiciel"** place ce produit au sommet absolu de la catégorie. À travers une interface sérielle et un PC, en effet il est possible de mettre à jour la centrale avec d'autres fonctions non présentes au moment de l'achat, sans devoir la remplacer.

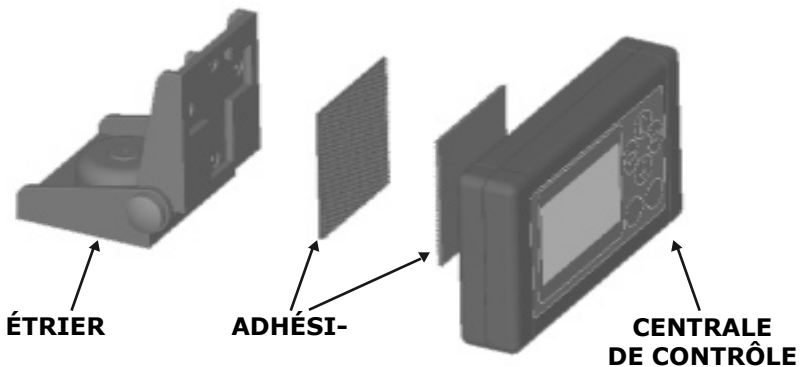
Contenu de l'emballage

L'emballage contient :

- 1) N°1 centrale de contrôle.
- 2) N°1 câble de connexion.
- 3) N°1 capteur de température.
- 4) N°1 étrier de fixation.
- 5) N°2 adhésifs de fixation.
- 6) N°1 manuel d'instructions

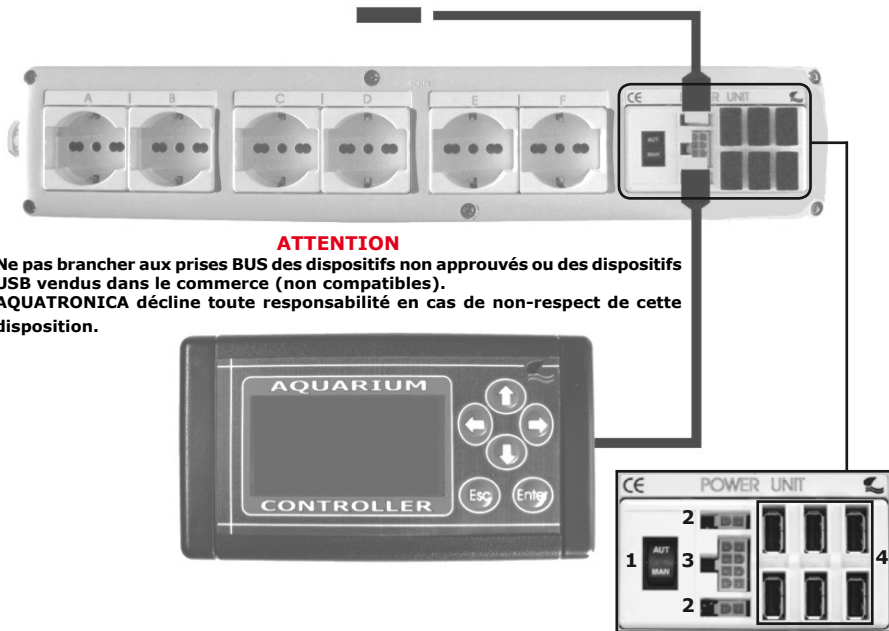


FIXATION DE LA CENTRALE DE CONTRÔLE SUR L'ÉTRIER



Schémas de connexion

CONNEXION À UNE SEULE UNITÉ DE PUISSANCE



ATTENTION

Ne pas brancher aux prises BUS des dispositifs non approuvés ou des dispositifs USB vendus dans le commerce (non compatibles).

AQUATRONICA décline toute responsabilité en cas de non-respect de cette disposition.

1) Commutateur pour activer la procédure d'urgence:

AUT : fonctionnement selon les programmes configurés;

MAN : fonctionnement manuel d'urgence, toutes les sorties sont alimentées.

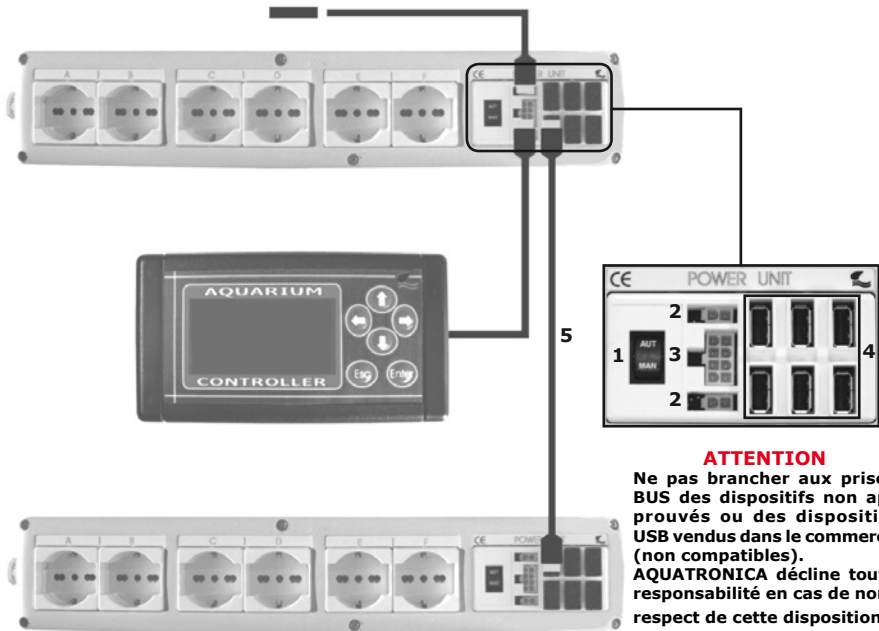
ATTENTION : si l'interrupteur est positionné sur "MAN", agir manuellement sur les sorties pour activer ou désactiver les différents dispositifs.

2) Connecteurs pour la connexion du capteur de température ou de niveau (en cas de connexion plusieurs unités de puissance, le capteur peut être connecté à n'importe quelle unité de puissance).

3) Connecteur pour la connexion de la centrale électronique de contrôle.

4) Prises BUS pour la connexion d'accessoires originaux AQUATRONICA et d'autres unités de puissance.

CONNEXION À PLUSIEURS UNITÉS DE PUISSANCE



ATTENTION

Ne pas brancher aux prises BUS des dispositifs non approuvés ou des dispositifs USB vendus dans le commerce (non compatibles). AQUATRONICA décline toute responsabilité en cas de non-respect de cette disposition.

1) Commutateur pour activer la procédure d'urgence:

AUT : fonctionnement selon les programmes configurés;

MAN : fonctionnement manuel d'urgence, toutes les sorties sont alimentées.

ATTENTION : si l'interrupteur est positionné sur « MAN », agir manuellement sur les sorties pour activer ou désactiver les différents dispositifs.

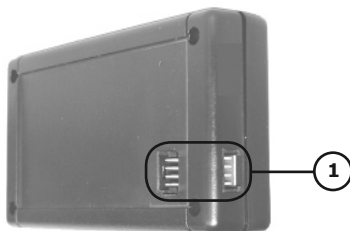
2) Connecteurs pour la connexion du capteur de température ou de niveau (en cas de connexion à plusieurs unités de puissance, le capteur peut être connecté à n'importe quelle unité de puissance).

3) Connecteur pour la connexion de la centrale électronique de contrôle.

4) Prises BUS pour la connexion d'accessoires originaux AQUATRONICA et d'autres unités de puissance.

5) Câble de connexion à d'autres unités de puissance.

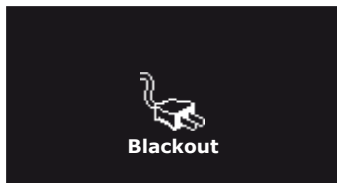
Connexions du contrôleur



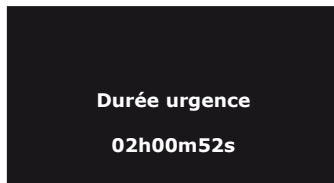
1) Connecteurs pour la connexion de la centrale électronique de contrôle à l'unité de puissance, à travers un câble spécifique. Il est possible d'utiliser indifféremment un des deux connecteurs en fonction de la manière dans laquelle la centrale est installée.

ATTENTION : ne pas enlever l'étiquette présente sur la centrale de contrôle.

Panne de courant



(Fig. 1)



(Fig. 2)

Si pendant le fonctionnement normal se produit une panne de courant, la centrale de contrôle continue à être alimentée grâce à la batterie rechargeable qu'elle contient, afin de maintenir la date et l'heure pendant au maximum 15 heures. Lors du retour du courant, la centrale rétablira correctement toutes les sorties sans effectuer aucun type d'intervention et présente une page-écran d'avertissement (Fig. 1) montrant l'interruption qui s'est produite.

Presser ensuite une touche quelconque pour visualiser les données en Figure 2.



Ceci permettra de comprendre si la durée de la panne de courant a pu mettre en danger la vie de l'aquarium. Si la panne de courant dépasse la durée maximum de la batterie, il suffira seulement de régler à nouveau la date et l'heure.



N. B. : si la fonction Blackout a été activée et la panne de courant a duré plus d'une heure, pour réactiver les sorties bloquées, agir sur cette fonction (voir paragraphe cor-


Fonctions du clavier




1) DISPLAY LCD BLEU à matrice de points rétro-éclairé qui permet de visualiser les différents paramètres.





2) LES TOUCHES DIRECTIONNELLES   permettent de:
-se déplacer en haut/en bas à l'intérieur des pages de configuration;
-augmenter/diminuer la valeur en cours de paramétrage;
-changer l'état de la variable en cours de paramétrage.

LES TOUCHES DIRECTIONNELLES   permettent de:
-se déplacer à droite/à gauche à l'intérieur des pages de configuration.
Tous les 4 touches de direction dessus définies permettent de plus de habilitier/deshabiller une ou plusieurs prises simultanément (pour les réglages relatifs voir le menu touches fonction).

3) LA TOUCHE  permet de:
-entrer dans le menu mis en évidence;
-enregistrer les configurations effectuées;
-passer à la ligne suivante dans les chaînes de texte.

4) LA TOUCHE  permet de:
-quitter le menu actuel sans enregistrer;
-visualiser la liste des sorties de la page-écran principale.

Carte des caractères

Dans les menus où il est possible d'entrer un texte, les mots seront composés en utilisant les touches   pour se déplacer à l'intérieur du mot même et les touches   pour choisir la lettre désirée selon la suivante carte des caractères:

[espace] A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [espace]
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z [espace] 0 1 2 3 4 5 6 7
8 9 [espace] ! " # & () * + / - , . : ; < > = ? @ _ À Ä Æ Ï Ö Ü ä ë ì ö ü À È
Ì Ò Ú à è ì ò ù

Première connexion

Langue

Français
English

(Fig. 3)

Langue (Fig. 3)

Sélectionner la langue à utiliser pour dialoguer avec l' "AQUARIUM CONTROLLER".

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la langue désirée et appuyer sur "Enter".

Date/Heure

Heure: 09:30

Date: 01/03/05

(Fig. 4)

Date/Heure (Fig. 4)

Régler l'heure et la date avec lesquelles le multimer gèrera toutes les sorties et les programmations.

Pour modifier ces paramètres, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ la valeur à modifier et choisir la valeur désirée avec les touches $\uparrow\downarrow$.

À la fin des différents réglages, appuyer sur "Enter".

Nouveau dispositif
connecté
UP01

(Fig. 5)

Unité de puissance (Fig. 5)

Entrer le nom à associer à l'Unité de puissance connectée.

Pour modifier cette option, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer, utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "Enter".

N. B. : cette page-écran apparaît à chaque fois qu'une nouvelle Unité de puissance est connectée.

Nouveau dispositif
connecté
S01

Température

(Fig. 6)

Capteur de température (Fig. 6)

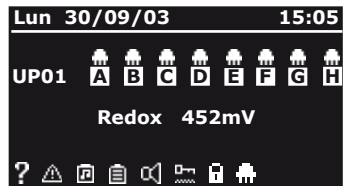
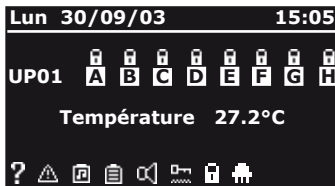
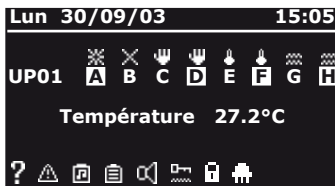
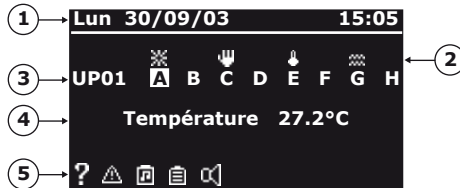
Entrer le nom à associer au capteur de température connecté.

Pour modifier cette option, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer, utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "Enter".

N. B. : cette page-écran apparaît à chaque fois qu'un nouveau capteur de température est connecté.

Page-écran principale



- 1) Barre de visualisation JOUR / DATE (Jour – Mois – Année) / HEURE.
- 2) Barre de visualisation icônes.
- 3) Barre de visualisation Unité de puissance (**UP** = Unité de puissance, **01** = Nombre d'unités connectées) et sorties correspondantes.
- 4) Barre de visualisation accessoires connectés.
- 5) Barre de visualisation icônes.

Glossaire des icônes

Icônes pouvant être visualisées sur le display.

Icônes

Description



Sortie bloquée par "Fonction Black Out"



Sortie activée par "Fonction Été"



Sortie activée/désactivée par "Fonction Effet Marée"



Sortie activée/désactivée par "Fonction Effet Lame"



Sortie activée/désactivée par programme température



Sortie activée/désactivée par programme capteur de niveau



Sortie activée/désactivée par programme configuré manuellement



Sortie activée/désactivée par "Programme Timer"



Sortie activée/désactivée par programme du capteur de conductibilité ou



Sortie activée/désactivée par programme du capteur pH



Sortie activée/désactivée par programme du capteur Redox



Unité de puissance avec sorties bloquées manuellement (touche en position



Unité de puissance non connectée au secteur



Icône Capteur de niveau bloqué



Mémentos mémorisés sans signal sonore



Mémentos mémorisés avec signal sonore



Alarme sonore capteurs activé

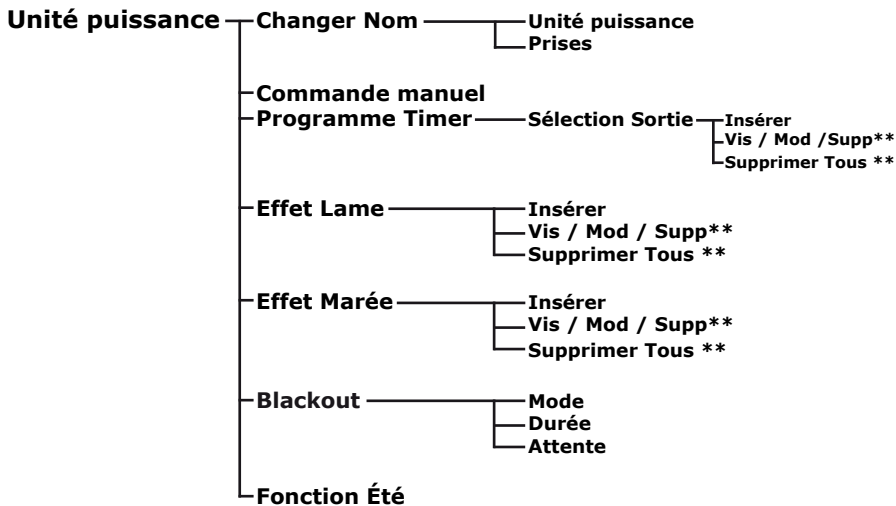
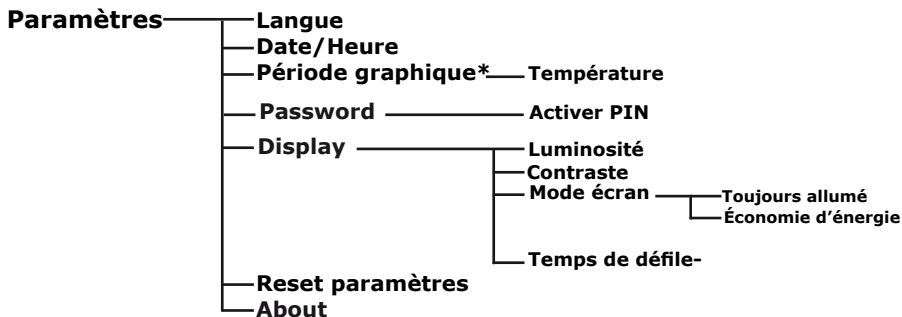


État des sorties non reconnu ou accessoire déconnecté



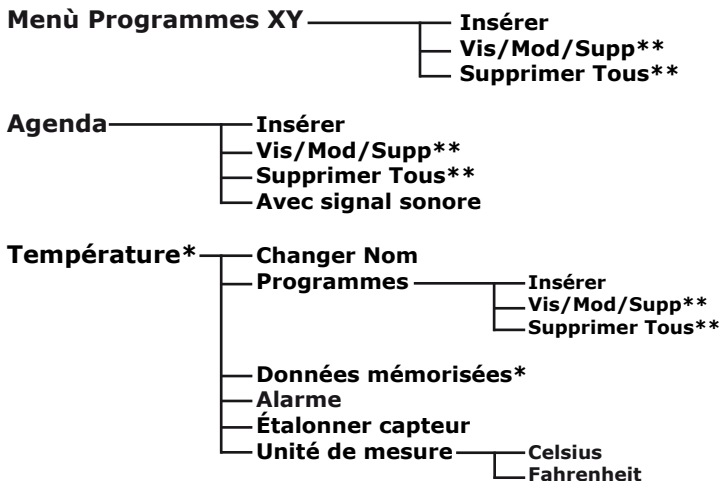
Capteur en alarme (clignotant)

Vue d'ensemble des menus



Vue d'ensemble des menus

Touches fonction



* Apparaît si le capteur prévu à cet effet a été connecté.

** Apparaît si un programme a été mémorisé.

Paramètres

Langue
Date/Heure
Période graphique
Display
Reset Paramètres ▼

(Fig. 7)

Paramètres (Fig. 7)

Permet de modifier (en sélectionnant les sous-menus appropriés) les paramètres de fonctionnement de la centrale de contrôle.

Pour sélectionner ce menu, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres**.

Langue

Français
English

(Fig. 8)

Langue (Fig. 8)

Permet de sélectionner la langue à utiliser pour dialoguer avec l' "AQUARIUM CONTROLLER".

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit: **Page-écran principale** ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Langue**.

- Sélectionner avec les touches ⬆⬇ la langue désirée et appuyer sur "Enter" ; la centrale de contrôle éteint momentanément le display pour ensuite reprendre avec la nouvelle langue sélectionnée.

Date/Heure

Heure: 09:30
Date: 01/03/05

(Fig. 9)

Date/Heure (Fig. 9)

Permet de régler l'heure et la date avec lesquelles le multimer gera toutes les sorties et les programmations.

Pour modifier ces paramètres, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Date/Heure**.

- Sélectionner avec les touches ⬅➡ la valeur à modifier et choisir la valeur désirée avec les touches ⬆⬇.

À la fin des différents réglages, appuyer sur "Enter".

Période graphique

Jours: 01

(Fig. 10)

Période graphique (Fig. 10)

Permet de sélectionner la période (1 - 7 - 30 jours) de visualisation de l'évolution graphique d'un instrument de mesure quelconque connecté à la centrale de contrôle.

N. B. : cette fonction est visible si un capteur qui prévoit la mémorisation des données a été connecté au système.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Période graphique**.

- Sélectionner avec les touches ⬆⬇ l'instrument de mesure (si plus d'un sont présents) dont on veut modifier la période de la visualisation et appuyer sur "Enter".

- Sélectionner avec les touches ⬆⬇ la période de visualisation et appuyer sur "Enter".

MENU MOT DE PASS

Mot de pass

Activer PIN

(Fig. 11)

Activer PIN
OFF

Attente
01 Minute

(Fig. 12)

0
↓
3 ← → 1
↓
2
Saisir PIN
* * * * *

(Fig. 13)

Lun 30/09/03 15:05

UP01 A B C D E F

PIN

(Fig. 14)

Ce menu permet d'activer un code (PIN) de sécurité pour éviter que des personnes non autorisées ne puissent modifier involontairement les paramètres programmés (Fig.115).

Pour sélectionner ce menu, procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Mot de pass**

- La sélection des valeurs **ON/OFF** permet d'activer/désactiver le code de sécurité (Fig.126).
- En programmant un temps d'attente (de 1 à 60 minutes), est établie la durée en minutes au bout de laquelle le blocage de sécurité est activé.

A chaque touche directionnelle correspond une valeur numérique (0-1-2-3). Saisir le code PIN qui doit être constitué de 1 à 6 chiffres maximum. Une fois le code composé, appuyer sur "Enter" (Fig.13). Le contrôleur demande à nouveau le code PIN comme confirmation, le composer comme précédemment et appuyer sur "Enter".

Une fois ces opérations effectuées, il est possible d'activer/désactiver le code PIN précédemment programmé ou de modifier le temps d'attente avant activation en appuyant sur "Enter" après s'être placé sur l'indication Activer PIN ou bien de la modifier en appuyant sur "Enter" après s'être placé sur l'indication Modifier PIN.

Au terme de la durée programmée, sur la page principale s'affiche en bas à gauche le symbole PIN indiquant la présence d'un blocage de sécurité activé. Il est également possible de bloquer le contrôleur manuellement en appuyant pendant 2 secondes environ sur la touche "Esc" (Fig.14).

Le blocage de sécurité ne produit aucune interférence avec les visualisations relatives aux différents dispositifs ni sur les messages de communication entre contrôleur et utilisateur.

N.B.: en cas d'oubli du code PIN, le contrôleur peut être débloqué uniquement depuis un PC.

Display

Luminosité
Contraste
Mode écran
Temps de défilement

(Fig. 15)

Display (Fig. 15)

Permet de personnaliser les fonctions inhérentes l'aspect du display comme la Luminosité, le Contraste, le Mode écran et le Temps de défilement.

Pour sélectionner cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display**.

Luminosité



(Fig. 16)

Luminosité (Fig. 16)

Permet de modifier la luminosité du display en fonction des conditions extérieures, pour obtenir une visualisation optimale.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Luminosité**.

- Presser la touche \uparrow pour augmenter la luminosité ou la touche \downarrow pour la diminuer et appuyer sur "Enter".

Contraste



(Fig. 17)

Contraste (Fig. 17)

Permet de modifier le contraste du display en fonction des conditions extérieures, pour obtenir une visualisation optimale.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Contraste**.

- Presser la touche \uparrow pour augmenter le contraste ou la touche \downarrow pour le diminuer et appuyer sur "Enter".

Menu Paramètres

Mode écran

Toujours allumé
Économie d'énergie

(Fig. 18)

Mode écran (Fig. 18)

Permet de programmer le mode d'extinction de l'écran (par défaut, il est programmé "**Toujours allumé**"). Pour modifier cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Mode écran**.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ l'option désirée entre: **Toujours allumé** = le display reste toujours allumé. **Économie d'énergie** = le display s'éteint automatiquement environ 3 minutes après la dernière pression d'une touche quelconque.

À la fin de la sélection, appuyer sur "**Enter**".

Temps de défilement

Secondes: 05

(Fig. 19)

Temps de défilement (Fig. 19)

Permet de sélectionner l'intervalle de temps avec lequel sont visualisées (successivement) les valeurs des capteurs et l'état des prises sur la page principale (par défaut, il est programmé à 5 secondes).

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Temps de défilement**.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la durée de la visualisation (0+90 secondes) et appuyer sur "**Enter**".

Souhaitez-vous
réinitialiser tous les
paramètres?

Enter: Valider
Esc: Annuler

(Fig. 20)

Reset Paramètres (Fig. 20)

Permet de réinitialiser la centrale de contrôle en la ramenant à la configuration initiale d'achat (voir paragraphe "**Première connexion**").

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Reset Paramètres**.

- Appuyer sur "**Enter**" pour valider ou sur "**Esc**" pour annuler l'opération lorsque le message apparaît.

Aquatronica

Version FW: x.y

Presser une touche pour
continuer

(Fig. 21)

About (Fig. 21)

Permet d'obtenir des informations sur la version Hardware et Firmware de la centrale de contrôle.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit: **Page-écran principale** ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **About**.

Menu Unité de puissance

Unité de puissance

Changer Nom
Commande manuel
Programme Timer
Effet Lame
Effet Marée

(Fig. 22)

Unité de puissance (Fig. 22)

Ce menu permet d'effectuer toutes les configurations et les programmations désirées sur les unités de puissance connectées au système.

N. B. : si plusieurs Unités de puissance sont connectées, la page-écran correspondante apparaîtra; sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ l'Unité de puissance désirée et appuyer sur "Enter".

Pour sélectionner ces paramètres, procéder comme suit:
Page-écran principale \Rightarrow Menu principal \Rightarrow Unité puissance.

Changer Nom

Unité puissance
Prises

(Fig. 23)

Changer Nom (Fig. 23)

Permet de modifier le nom des unités de puissance et des prises de courant correspondantes. Pour modifier le nom de l'Unité de puissance, procéder comme suit:

Page-écran principale \Rightarrow Menu principal \Rightarrow Unité puissance \Rightarrow Changer Nom.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ le menu "Unité puissance" et appuyer sur "Enter".

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer et utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot (Ex. Fig. 24); à la fin, appuyer sur "Enter".

Pour modifier le nom des prises, procéder comme suit:
Page-écran principale \Rightarrow Menu principal \Rightarrow Unité puissance \Rightarrow Changer Nom.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ le menu "Prises" et appuyer sur "Enter".

Skim_

(Fig. 24)

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la prise dont on veut modifier le nom (Fig. 25) et appuyer sur "Enter".

Sélection Prise

A: A
B: B
C: C
D: D
E: E

(Fig. 25)

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer et utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot (Ex. Fig. 24); à la fin, appuyer sur "Enter".

Menu Unité de puissance

Commande manuel

Contrôle Individuel



(Fig. 26)

Commande manuel (Contrôle Individuel)

Permet de modifier manuellement l'état de la sortie sur laquelle on est en train d'agir, indépendamment des programmes configurés (Ex. Fig. 26). Lorsque le symbole de la "main" apparaît sur la sortie sélectionnée, cela signifie que celle-ci est forcée manuellement et éteinte (OFF). Lorsque le symbole de la "main" apparaît sur la sortie sélectionnée et la lettre correspondante est mise en évidence, cela signifie que celle-ci est forcée manuellement et allumée (ON). Pour sélectionner cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles**.

- Sélectionner avec les touches $\leftarrow \rightarrow$ la sortie désirée et modifier l'état avec les touches $\uparrow \downarrow$; à la fin, appuyer sur "Enter".

Commande manuel

Toutes OFF



(Fig. 27)

Commande manuel (Toutes OFF) (Fig. 27)

Permet de désactiver simultanément en mode manuel toutes les sorties présentes sur les unités de puissance.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles**.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow \downarrow$ la fonction "Toutes OFF" et appuyer sur "Enter".

Commande manuel

Toutes ON



(Fig. 28)

Commande manuel (Toutes ON) (Fig. 28)

Permet d'activer simultanément en mode manuel toutes les sorties présentes sur les unités de puissance.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles**.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow \downarrow$ la fonction "Toutes ON" et appuyer sur "Enter".

Commande manuel

Rétablir tous



(Fig. 29)

Rétablir tous (Fig. 29)

Permet d'éliminer simultanément toutes les commandes manuelles qui avaient été configurées sur l'unité de puissance.

Chaque sortie fonctionnera de nouveau en mode automatique selon les programmes configurés.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles**.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow \downarrow$ la fonction "Rétablir tous" et appuyer sur "Enter".

Menu Unité de puissance

Sélection Prise

A: Neon
B: Pompe
C: C
D: D
E: E

(Fig. 30)

A

Insérer

(Fig. 31)

Neon

Da 14:25	A 19:25
ON 0m	OFF 0m
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

(Fig. 32)

Pompe

Da 10:30	A 18:30
ON 30m	OFF 30m
Lu Ma Me Ji Ve	Di

(Fig. 33)

Programme Timer

Dans ce menu, il est possible d'effectuer tous les réglages qui permettent d'utiliser la fonction multitimer ; il est en effet possible de sélectionner l'heure de début, de fin et le jour de la semaine où la sortie sélectionnée doit être activée. Régler les valeurs ON et OFF pour obtenir la marche et l'arrêt répétitifs en fonction des temps réglés au cours de la période programmée ci-dessus. Pour modifier cette option, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Programme Timer**.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la sortie à programmer (Ex. Fig. 30) et appuyer sur "**Enter**".

Insérer (Fig. 31)

Permet d'insérer une ou plusieurs programmations à l'intérieur de la sortie sélectionnée.

Pour modifier cette option, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Programme Timer** ⇨ **Insérer**.

- Définir la période au cours de laquelle la sortie doit être activée en réglant l'heure de début (champ "**De**") et de fin (champ "**À**") ; sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ l'option désirée ; pour modifier la valeur, utiliser les touches $\uparrow\downarrow$.

- Régler les valeurs "**ON**" et "**OFF**" (0÷600 minutes) qui permettent d'obtenir la marche et l'arrêt répétitifs en fonction des temps réglés ; sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ l'option désirée ; pour modifier la valeur, utiliser les touches $\uparrow\downarrow$.

- Régler les jours de la semaine pour lesquels la sortie doit être activée ; sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ le jour correspondant et le rendre actif ou non actif avec les touches $\uparrow\downarrow$. À la fin des différents réglages, appuyer sur "**Enter**".

Exemple 1

Dans l'exemple en figure (Fig. 32), une programmation (Néon) a été effectuée avec mise en marche à 14h25 et arrêt à 19h25 tous les jours de la semaine.

Exemple 2

Dans l'exemple en figure (Fig. 33), une programmation (Pompe) a été effectuée avec mise en marche à 10h30 et arrêt à 18h30 tous les jours de la semaine sauf le samedi. En réglant les valeurs ON et OFF, nous aurons dans l'intervalle de temps susmentionné, la marche et l'arrêt répétitifs à des intervalles de 30 minutes.

Menu Unité de puissance

Skimmer

De 10:30	A 18:30
ON 0m	OFF 0m
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

(Fig. 34)

Voulez-vous Modifier ou Supprimer ?

Modifier
Supprimer programme

(Fig. 35)

Souhaitez-vous supprimer ce programme ?

Enter: Valider
Esc: Annuler

(Fig. 36)

Souhaitez-vous supprimer tous les programmes ?

Enter: Confirma
Esc: Annulla

(Fig. 37)

Vis/Mod/Supp

Cette fonction est utilisable dans plusieurs menus car les modalités de modification et de suppression des programmes sont toujours les mêmes.

Dans ce menu, il est possible de visualiser (Vis), modifier (Mod) ou supprimer (Supp) les programmations entrées.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit :

- Entrer dans le programme à modifier ou à supprimer en appuyant sur **"Enter"** sur le champ **"Vis/Mod/Supp"**.
- Faire défiler avec les touches $\leftarrow \rightarrow$ afin de visualiser le programme désiré (Ex. Fig. 34).
- Appuyer sur la touche **"Enter"**, la page-écran spécifique est affichée (Fig. 35).
- Sélectionner avec les touches $\uparrow \downarrow$ le champ **"Modifier"** pour modifier le programme, changer les paramètres désirés et appuyer sur **"Enter"** pour valider la modification effectuée.
- Sélectionner avec les touches $\uparrow \downarrow$ le champ **"Supprimer programme"** pour supprimer le programme, la page-écran de suppression est affichée (Fig. 36) ; appuyer sur **"Enter"** pour supprimer ou sur **"Esc"** pour annuler.

Supprimer Tous (Fig. 37)

Cette fonction est utilisable dans plusieurs menus car les modalités de suppression des programmes sont toujours les mêmes. Dans ce menu, il est possible de supprimer simultanément tous les programmes insérés dans le menu courant. Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit :

- Sélectionner avec les touches $\uparrow \downarrow$ le champ **"Supprimer Tous"** et appuyer sur **"Enter"** ; la page-écran de suppression est affichée (Fig. 37) ; appuyer sur **"Enter"** pour supprimer ou sur **"Esc"** pour annuler.

Menu Unité de puissance

Effet Lampe

Insérer

(Fig. 38)

Effet Onde (Fig. 38)

Cette fonction permet de créer dans l'aquarium un ou plusieurs effets onde.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ Menu principal ⇨ Unité puissance ⇨ Effet Onde.

Effet Lampe

De 14:15	A 17:15
Pompe SX	10s
Pompe DX	10s
Non Défini	0s
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

(Fig. 39)

Insérer

- Effet Onde à deux pompes : programmer l'intervalle de temps dans lequel reproduire l'effet en réglant les valeurs "De" et "À". Choisir obligatoirement les deux premiers champs inhérents aux pompes à utiliser parmi les sorties connectées et en attribuer à côté le temps de marche (en secondes). Dans l'exemple en figure (Fig. 39), un Effet Onde a été programmé de 14h15 à 17h15 tous les jours de la semaine, dans lequel les pompes « Pompe gauche » et « Pompe droite » fonctionnent alternativement à intervalles de 10 secondes.

Effet Lampe

De 14:15	A 17:15
Pompe SX	10s
Pause	5s
Pompe DX	10s
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

(Fig. 40)

- Effet Onde à deux pompes avec pause : programmer l'intervalle de temps dans lequel reproduire l'effet en réglant les valeurs "De" et "À". Choisir le premier et le troisième champ inhérent aux pompes à utiliser parmi les sorties connectées et en attribuer à côté le temps de marche (en secondes). Régler le deuxième champ avec la modalité "Pause" et en attribuer à côté le temps correspondant. Dans l'exemple en figure (Fig. 40), un Effet Onde a été programmé de 14h15 à 17h15 tous les jours de la semaine, dans lequel les pompes « Pompe gauche » et « Pompe droite » fonctionnent alternativement à intervalles de 10 secondes avec des pauses de 5 secondes après l'arrêt de chaque pompe.

Menu Unité de puissance

Effet lame	
De 14:15	A 17:15
Pompe SX	10s
Pompe Centr.	10s
Pompe DX	10s
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

(Fig. 41)

- Effet Onde à trois pompes : programmer l'intervalle de temps dans lequel reproduire l'effet en réglant les valeurs "**De**" et "**À**". Choisir les trois champs inhérents aux pompes à utiliser parmi les sorties connectées et en attribuer à côté le temps de marche (en secondes). Dans l'exemple en figure (Fig. 41), un Effet Onde a été programmé de 14h15 à 17h15 tous les jours de la semaine, dans lequel les pompes "Pompe gauche", "Pompe Centr." et "Pompe droite" fonctionnent alternativement à intervalles de 10 secondes.

Vis/Mod/Supp

Voir page 24.

Supprimer Tous

Voir page 24.

Effet Marée

Insérer

(Fig. 42)

Effet Marée (Fig. 42)

Il est possible de sélectionner deux sorties (pompes) qui seront activées alternativement de manière à créer un Effet Marée à un temps fixe de 6h15.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Effet Marée**.

Insérer

Permet d'insérer un ou plusieurs Effets Marée.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit : **Page-écran principale** ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Effet Marée** ⇨ **Insérer**.

- Régler les sorties à activer (champ "**Non défini**") ; sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow la sortie désirée (Ex. Fig. 43) parmi celles présentes. À la fin des différents réglages, appuyer sur "**Enter**".

Effet Marée
6h15m0s
Pompe 1
Non défini

(Fig. 43)

Vis/Mod/Supp

Voir page 24.

Supprimer Tous

Menu Unité de puissance

Prises

A: A
B: B
C: C
D: D
E: E

(Fig. 44)

BLACKOUT

Cette fonction permet de sélectionner les sorties qui, en cas de coupure de courant d'une durée supérieure à la durée programmée par l'utilisateur, doivent rester en condition de désactivation au moment du rétablissement du courant jusqu'à leur réactivation automatique au bout d'une durée programmable (Fig. 44).

Pour programmer une fonction blackout sur une prise, procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité de puissance** ⇨ **Sélectionner unité de puissance** ⇨ **Blackout** ⇨ **Sélectionner prise**

- Programmer sur OUI le type de programme (si NON est maintenu, le programme n'est pas validé).
- Programmer la durée de Blackout au-delà de laquelle le contrôleur bloquera automatiquement la sortie (Fig.45).
- Programmer le temps d'attente, à savoir la durée pendant laquelle la sortie restera désactivée après rétablissement du courant (Fig.45).

Blackout

Mode: OUI
Durée: 0h5m10s
Attente: 0h5m10s

(Fig. 45)

Souhaitez-vous
débloquer toutes
les sorties ?

Enter: Valider
Esc: Annuler

(Fig. 46)

Débloquer Tout (Fig. 46)

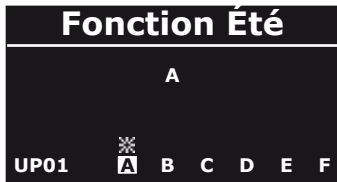
Permet de débloquent simultanément toutes les sorties désactivées quand un Blackout **de plus d'une heure s'est produit.**

N. B. : cette fonction n'apparaît qu'en cas de panne de courant de plus d'une heure.

Pour effectuer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité de puissance** ⇨ **Blackout** ⇨ **Débloquer Tout.**

- La page-écran de déblocage apparaît (Fig. 46); appuyer sur "Enter" pour débloquent ou sur "Esc" pour annuler.



(Fig. 47)

Fonction Été

Il est possible de sélectionner une ou plusieurs sorties qui, pendant 5 minutes (temps fixe) par heure, sont activées automatiquement.

Cette fonction est particulièrement utile pour maintenir le fond des aquariums d'eau douce actif en été, en alimentant périodiquement le câble chauffant quand la température ne le ferait jamais fonctionner.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇒ **Menu principal** ⇒ **Unité de puissance** ⇒ **Fonction Été.**

- Sélectionner avec les touches \leftarrow \rightarrow la sortie désirée et la sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow ; à la fin, appuyer sur "Enter". Dans l'exemple en figure (Fig. 47), la Fonction Été activera la sortie "A" (symbole ☒ présent sur la sortie) pendant 5 minutes par heure.

MENU TOUCHES FONCTION

Touches Fonction

↑ :
→ :
↓ :
← :

(Fig. 51)

Ce menu permet d'attribuer une fonction à chaque touche directionnelle présente sur le contrôleur.

Un fois la fonction voulue programmée, en maintenant enfoncée la touche directionnelle correspondante pendant 2 secondes, la programmation effectuée est validée.

Pour programmer une fonction sur une touche directionnelle procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Touches fonction** ⇨ **Sélectionner la touche directionnelle.**

Pour programmer une touche de fonction procéder comme suit:

- A l'aide des boutons ↑↓ se positionner sur la touche directionnelle à programmer et appuyer sur "**Enter**" (Fig. 51).

- Saisir le nom de la fonction à attribuer à la touche sélectionnée en choisissant la lettre par l'intermédiaire des boutons ↑↓ et en se déplaçant d'une lettre à l'autre du mon à l'aide des boutons ⇐⇒. Au terme de l'opération, appuyer sur "**Enter**".

- Sélectionner le type de fonction à attribuer à la touche en utilisant ↑↓. Les fonctions défilent dans l'ordre suivant:

Off ⇨ **Temps** ⇨ **Switch** ⇨ **Bouton.**


FONCTION OFF: Fonction désactivée.

FONCTION "TEMPS": permet d'établir un temps d'activation de la fonction. Une fois activée, la fonction reste active pendant la durée précédemment programmée (Fig. 52).

FONCTION "SWITCH": Permet d'activer et de désactiver la fonction attribuée à la touche de manière manuelle (Fig. 53). A chaque pression sur le bouton correspondant (pendant 2 secondes environ), la fonction est activée ou désactivée selon l'état dans lequel elle se trouve.

FONCTION "BOUTON": Permet d'activer la fonction attribuée à la touche tant que la touche correspondante reste enfoncée (Fig. 54).

Programmer ensuite les prises sur lesquelles la fonction doit être activée. A l'aide des touches ⇐⇒ sélectionner la sortie voulue, et avec les touches ↑↓ en modifier le texte; au terme de l'opération, appuyer sur "**Enter**".

L'activation d'une Touche de Fonction est obtenue uniquement depuis la page principale, sur laquelle s'affiche l'icône  indiquant la présence d'un programme actif de touches de fonctions.

Aliments Poisson

Mode: Temps

Temps: 5m10s

Pompe Remontée

↑

UP01 A B C D E F

(Fig. 52)

Éclairage Off

Mode: Switch

Éclairage

Hqi

↑

UP01 A B C D E F

(Fig. 53)

Ravitaillement manuel

Mode: Bouton

Pompe
Ravitaillement

↑

UP01 A B C D **E** F

(Fig. 54)

Ce menu permet de définir un ou plusieurs programmes permettant d'allumer ou d'éteindre une ou plusieurs prises sur les unités de puissance (au maximum 3 prises par programme), en fonction de la valeur que prennent deux capteurs connectés.

Une des applications les plus courantes de ce type de programmation est la commande automatique du rajout d'eau dans l'aquarium, douce ou salée, sur la base des valeurs fournies par le capteur de Niveau et par le capteur de Densité.

Il est en outre possible de définir un programme assurant un dosage, par l'intermédiaire des pompes dosimétriques, en fonction de la valeur lue par un ou plusieurs capteurs chimiques connectés.

Menu Principal

Réglages ▲
Unités de puissance
Touches fonction
Programmes XY
Agenda ▼

(Fig. 1)

Pour accéder au menu de programmation des capteurs, procéder comme suit (Fig. 1):

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Programmes XY**

Après avoir accédé au menu Programmes XY, il est possible d'ajouter, de visualiser, de modifier et d'éliminer un programme précédemment défini.

En rentrant le premier programme, sur le moniteur s'affiche uniquement l'option "Insérer" (voir Fig. 2), tandis que par la suite s'affichent également les options "Vis/Mod/Élim" et "Éliminer tous".

En appuyant sur "**Enter**" depuis la page montrée par la Fig. 2, s'affiche ensuite une autre page-écran (voir Fig. 3) qui permet de définir les paramètres suivants:

Programmes XY

Insérer

(Fig. 2)

- dans la partie supérieure de la page, il est possible de définir les deux variables dont le programme dépend (à savoir les capteurs que l'on souhaite faire intervenir sur les sorties) baptisées V1 et V2 (variables 1 et 2 de la fig. 3).

- dans la partie centrale de la page, il est possible de définir les actions que le programme doit accomplir sur les sorties des prises multiples ou des pompes dosimétriques éventuellement reliées (voir A1, A2 et A3 sur la fig. 3).

- dans la partie inférieure de la page, il est possible de déterminer un temps maximum (Temps Max.) au bout duquel le programme doit être terminé et au-delà duquel le programme est automatiquement bloqué (dans ce cas le blocage s'accompagne d'un signal d'anomalie). A l'aide des touches ⇧⇩, il est possible de programmer le temps et l'unité de mesure exprimée en heures (h), minutes (m) et secondes (s).

Pour pouvoir définir les variables du programme, appuyer sur "**Enter**" après s'être positionné sur la variable V1 ou V2 de façon à pouvoir accéder à la page-écran de programmation du capteur (voir Exemple 1).

V1: Non défini

V2: Non défini

A1: Non défini

A2: Non défini

A3: Non défini

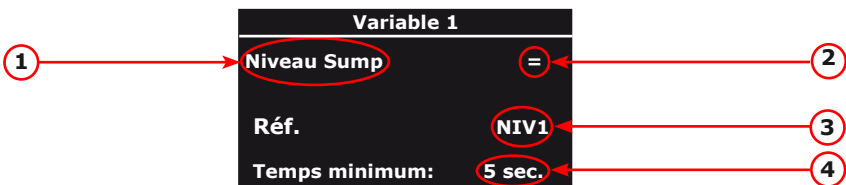
Temps max. OFF



(Fig. 3)

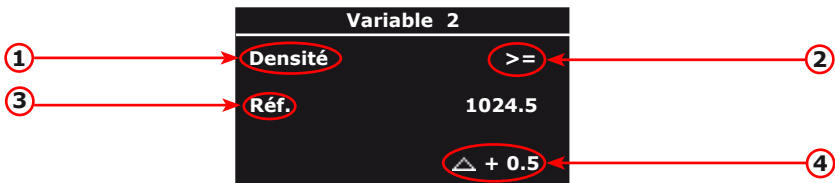
Définition des Relations Programmes

Exemple 1 (valable uniquement pour les capteurs de niveau)



- 1) Indique le capteur à définir comme variable, sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$.
- 2) Indique la condition nécessaire pour que le programme soit lancé (non modifiable).
- 3) Indique la valeur de référence.
- 4) Indique le temps minimum (exprimé en secondes) d'exécution du programme (la valeur rentrée à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$ doit être nécessairement inférieure à la valeur rentrée dans le champ "Temps max.").

Exemple 2 (valable pour tous les autres types de capteur)



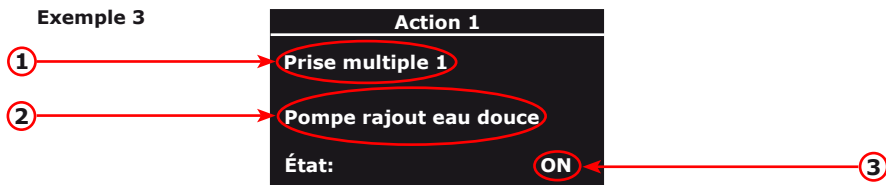
- 1) Indique le capteur à définir comme variable, sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$.
- 2) Indique la condition nécessaire pour que le programme soit lancé (sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$); la valeur peut être
 - supérieure à la valeur de référence (>) ou bien supérieure ou égale à la valeur de référence (>=)
 - inférieure à la valeur de référence (<) ou bien inférieure ou égale à la valeur de référence (<=)
- 3) Indique le type de référence à utiliser, sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$. deux options sont disponibles
 - référence exprimée par une valeur fixe
 - référence exprimée par une courbe modifiable: dans ce cas, il suffit d'appuyer sur "Enter" après s'être positionné sur le symbole $\wedge/\wedge/\wedge/\wedge$ pour accéder à la courbe et pour la modifier en fonction des besoins
- 4) Indique la valeur d'hystérésis programmable; cette valeur sera positive ou négative en fonction de la condition précédemment définie.

Définitions des Actions et des Accessoires Programmes

Après avoir défini les variables, il est possible de définir les actions que le programme doit accomplir (de 1 à 3).

Pour pouvoir définir les actions du programme, appuyer sur "Enter" après s'être positionné sur une des trois actions A1, A2 et A3, afin d'accéder à la page-écran de programmation de l'action (voir exemple 3).

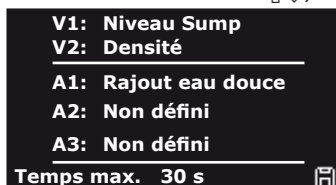
Exemple 3



1) Indique l'unité de puissance à laquelle le programme doit s'appliquer; à l'aide des touches \uparrow / \downarrow , il est possible de choisir l'unité de puissance souhaitée parmi celles reliées au système Aquatronica.

2) Indique la prise du module à laquelle l'intervention doit s'appliquer, sélectionnable à l'aide des touches \uparrow / \downarrow .

3) Indique l'état (sélectionnable à l'aide des touches \uparrow / \downarrow) dans lequel la prise sélectionnée doit se



Dans les exemples fournis plus haut, la programmation de la pompe de rajout d'eau douce est telle que celle-ci s'active (action) dans le seul cas où le capteur de niveau serait sur NIV1 (Variable 1) et la densité supérieure ou égale à 1024.5 (Variable 2).

Dans le cas où, pour une quelconque raison, une des deux variables ne retournerait pas à la valeur initiale au bout de 30 secondes (Temps max.), le programme est automatiquement bloqué avec un signal acoustique d'anomalie.

Cette fonction est utile dans le cas où le réservoir de rajout serait vide (de telle sorte que la pompe cesse de fonctionner pour ne pas risquer de griller) ou que l'eau de rajout déborderait du Sump pour éviter une inondation.

On peut également envisager la définition d'un autre programme XY appliqué à la pompe de rajout d'eau salée de telle sorte que celle-ci s'active (action) uniquement dans le cas où le capteur de niveau serait sur NIV1 (Variable 1) et la densité inférieure à 1024.5 (Variable 2).

Ainsi, avec deux programmes XY associés l'un à l'autre, il est possible d'assurer un rajout d'eau douce ou salée de manière totalement automatique.

Si les programmes XY permettent de déclencher des actions sur les unités de puissance, ils permettent également de commander les pompes dosimétriques éventuellement reliées au système. Voici un exemple de programmation agissant sur les pompes.


**Définition
de la variable**

Variable 1	
pH	>
Réf.	7.9
	△ + 0.1

**Définition
de l'action**


Action 1	
Dosimétriques	
pH Minus	
Millilitres:	5
Toutes les:	24h00m

Programme




V1:	pH
V2:	Non défini
<hr/>	
A1:	pH Minus
A2:	Non défini
A3:	Non défini
<hr/>	
Temps max.	OFF 

Sur l'exemple ci-dessus, dans le cas où la valeur du pH dépasserait 8.0 (7.9+0.1), se déclenche le dosage de 5 ml de pH Minus dans l'eau toutes les 24 heures. Quand la valeur repasse en dessous de 7.9, le dosage est automatiquement interrompu.

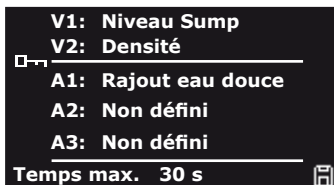
Déblocage d'un programme

En cas de dépassement du temps maximum d'activation d'un programme, ce dernier est bloqué et désactivé; par ailleurs sur la page-écran principale du moniteur s'affiche le symbole  accompagné d'un signal sonore.

Pour réactiver le programme, procéder comme suit (voir exemple 4) :

- depuis le menu principal, accéder au menu Programmes XY
- accéder au menu Programmes
- accéder au menu Vis/Mod/Élim
- faire défiler les différents programmes à l'aide des touches   jusqu'à ce que soit visualisé le programme bloqué ()
- appuyer sur "Enter" pour ouvrir la fenêtre de déblocage
- accéder au menu "Débloquer Prog."
- appuyer sur "Enter" pour éliminer le blocage.

Exemple 4



Exemple de prise activée par programme XY



Exemple de prise désactivée par programme XY





Agenda

Insérer
Avec signal sonore

(Fig. 48)

Agenda (Fig. 48)

Dans ce menu, il est possible de programmer des mementos qui seront visualisés sur l'afficheur, accompagnés d'un signal sonore (si activé) au moment désiré ; si le signal sonore est activé, l'icône  apparaît sur la page-écran principale. Si des mementos sans signal sonore sont programmés, l'icône  apparaît sur la page-écran principale ; au moment établi pendant la programmation, sur l'afficheur apparaît le memento entré (Ex. Fig. 49). Pour éliminer cette signalisation de l'afficheur, appuyer sur la touche "**Enter**" pour indiquer que le memento a été lu. Pour accéder à cette fonction, procéder comme suit :



Page-écran principale ⇒ **Menu principal** ⇒ **Agenda**.

Avec signal sonore

Permet d'activer ou de désactiver le signal sonore pour tous les mementos ("**Avec signal sonore**", programmé par défaut, ou "**Sans signal sonore**").

Pour modifier cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇒ **Menu principal** ⇒ **Agenda**.

- Sélectionner avec les touches   la fonction "**Avec signal sonore**" et appuyer sur "**Enter**" pour l'activer ou la désactiver.

Introduire une ampoule de calcium





(Fig. 49)

Insérer





Dans ce menu, il est possible de programmer le memento voulu, en plus de la date, l'heure et la répétitivité selon laquelle il devra être affiché.





Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇒ **Menu principal** ⇒ **Agenda Insérer**.

- Entrer le texte du memento en sélectionnant avec les touches   la lettre à entrer et utiliser les touches   pour se déplacer à l'intérieur du mot (Ex. Fig. 50)

A la fin du texte, appuyer sur "**Enter**" pour passer à la date.

- Régler la "**Date**" (Jour - Mois - Année) et l' "**Heure**" auxquelles le memento doit être affiché ; sélectionner avec les touches   le champ désiré et avec les touches   en modifier la valeur.

- Paramétrer le champ "**Tous les**" (le nombre et la période, Jour - Mois - Année) pour indiquer la répétitivité du memento ; sélectionner avec les touches   le champ désiré et avec les touches   en modifier la valeur.

A la fin des différents réglages, appuyer sur la touche "**Enter**".

Memento

Introduire une amp_

Date: 16/03/05 20:30

Chaque 7 Jours

(Fig. 50)

Vis/Mod/Supp

Voir page 24.

Supprimer Tous

Voir page 24.

Nouveau dispositif
connecté

S01

Température

(Fig. 55)

Température

Changer Nom

Programmes

Données mémorisées

Alarme

Étalonner capteur

(Fig. 56)

Température

(Fig. 57)

Température (Fig. 56)

Permet d'effectuer tous les réglages relatifs à la température de l'eau.

Tous les menus relatifs à cette grandeur ne sont activés que lorsque le capteur de température est raccordé au système. Au moment de la connexion du capteur de température, la centrale propose la page-écran de plug-in dans laquelle il est possible, si on le souhaite, de changer le nom du capteur connecté (Fig. 55); appuyer sur **"Enter"** pour accepter.

La centrale de contrôle est préparée pour la lecture et la visualisation de la température (à travers le capteur fourni).

Il est par ailleurs possible de :

- agir sur les prises en fonction de la température lue ;
- en régler la valeur désirée ;
- en visualiser l'évolution au cours des dernières 24 heures ;
- programmer des alarmes sonores ;
- étalonner le capteur en fonction de sa position ou de l'aligner par rapport à un capteur traditionnel déjà présent dans l'aquarium ;
- régler l'unité de mesure de la température. Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température**.

ATTENTION: pour garantir la bonne lecture des valeurs de température, il est recommandé, lors de l'installation, de calibrer le capteur en le synchronisant sur les valeurs lues par d'autres dispositifs présents dans l'aquarium.

Changer Nom (Fig. 57)

Permet de modifier le nom à associer au capteur.

Pour modifier cette option, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Changer Nom**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow la lettre à entrer, utiliser les touches \leftarrow \rightarrow pour se déplacer à l'intérieur du mot ; à la fin, appuyer sur **"Enter"**.

Menu Température

Température

Insérer

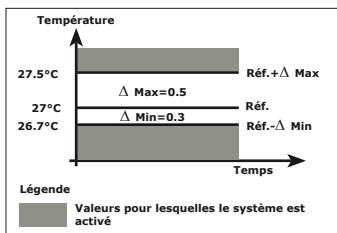
(Fig. 58)

Programmes (Fig. 58)

Permet d'effectuer des programmations en fonction de la température.

Pour insérer un programme, procéder comme suit :
Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Programmes**.

● Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow la fonction "Insérer" et appuyer sur "Enter".



Pour pouvoir définir un programme, il est nécessaire d'établir :

- Une **Valeur de référence**, à définir comme valeur de température que l'on souhaite obtenir dans l'aquarium et que le système tend à maintenir en activant/désactivant les éventuels dispositifs de chauffage ou de refroidissement.

- Un **Δ Max**, à définir comme tolérance à obtenir par rapport à des valeurs supérieures à la valeur de référence.

Par exemple: si l'on programme la valeur 27°C comme Réf. et un Δ Max de 0.5°C, le système est activé pour des valeurs supérieures à 27.5°C (voir graphique).

-Un **Δ Min**, à définir comme tolérance à obtenir par rapport à des valeurs inférieures à la valeur de référence.

Par exemple: si l'on programme la valeur 27°C comme Réf. et un Δ Min de 0.3°C, le système est activé pour des valeurs inférieures à 26.7°C (voir graphique).

N.B: les valeurs Δ **Min** et Δ **Max** peuvent être identiques ou différentes.

Menu Température

Insérer (Fig. 59)

Dans cette page-écran, il est possible de choisir la température que l'on souhaite obtenir et de régler éventuellement une tolérance minimale et maximale. Pour configurer ce programme, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Programmes** ⇨ **Insérer**.

Programmes	
Ref.	27.0°C
ΔMIN: 0.3°C	ΔMAX: 0.5°C
Prises	Valider

(Fig. 59)

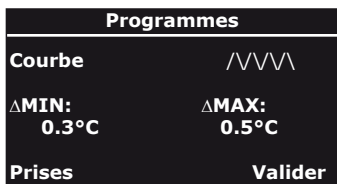
- Sélectionner avec les touches ⇐⇒ la température de référence et programmer avec les touches ⇕⇓ la valeur désirée.
- Régler la valeur de la tolérance "ΔMIN" et "ΔMAX" ; sélectionner avec les touches ⇐⇒ le paramètre désiré et avec les touches ⇕⇓ modifier la valeur.
- Sélectionner avec les touches ⇐⇒ le champ "Prises" pour décider comment agir sur les sorties quand la température est supérieure ou inférieure aux valeurs programmées et appuyer sur "Enter".
- Sélectionner avec les touches ⇐⇒ la sortie à commander ; la sortie sélectionnée clignotera sur les deux lignes. Opérer sur les sorties de la ligne supérieure pour intervenir sur les dispositifs qui doivent être activés/désactivés quand la température dépasse la valeur maximale établie (Réf. + ΔMAX); les sorties de la ligne supérieure sont configurées au moyen de la touche ⇕ . L'exemple indiqué en figure (Fig. 60) montre l'activation du refroidisseur sur la prise "B" : en appuyant une seule fois sur la touche ⇕ la prise est mise en évidence et le symbole du thermomètre apparaît dessus. Pour désactiver une prise (éclairage, réchauffeur, etc.) presser une deuxième fois la touche ⇕ ; dans ce cas, seul le symbole du thermomètre apparaîtra sur la prise sélectionnée.

Réfrigérateur						
UP01	A		C	D		F
UP01	A	B	C	D		F

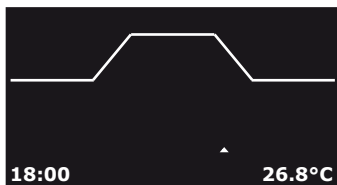
(Fig. 60)

En opérant sur les sorties de la ligne inférieure nous pouvons intervenir sur les dispositifs qui doivent être activés/désactivés quand la température descend sous la valeur minimale établie (Réf. - ΔMIN) ; les sorties de la ligne inférieure sont programmées au moyen de la touche ⇓ . L'exemple indiqué en figure (Fig. 60) montre l'activation du réchauffeur sur la prise "E" : la prise est mise en évidence et le symbole du

Menu Température



(Fig. 61)



(Fig. 62)



(Fig. 63)

Après avoir configuré les prises désirées, appuyer sur "Enter" pour revenir au menu précédent (Fig. 59).

Le champ "Confirmation" est sélectionné automatiquement; appuyer sur "Enter" pour enregistrer le programme inséré. Pour obtenir des températures différentes en fonction des heures du jour, il est possible de les programmer graphiquement.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :
Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Programmes** ⇨ **Insérer**.

● Sélectionner avec les touches ⇐⇨ le paramètre de référence de la température (**Réf.**) et avec les touches ⇧⇩ sélectionner le champ "Courbe" (Fig. 61).

Se positionner ensuite sur le symbole /\\V\\ et appuyer sur "Enter".

Une page-écran s'ouvre dans laquelle il est possible de définir graphiquement la valeur de la température désirée en fonction des 24 heures (Ex. Fig. 62).

● Sélectionner avec les touches ⇐⇨ les différentes heures du jour (résolution 2 heures, en bas à gauche) et avec les touches ⇧⇩ modifier la température désirée (en bas à droite) pour l'heure sélectionnée ; à la fin, appuyer sur la touche "Enter".

Vis/Mod/Supp

Voir page 25.

Supprimer Tous

Voir page 25.

Données mémorisées

Permet de visualiser l'évolution graphique de la température au cours des dernières 24 heures avec résolution minimale de 30 minutes.

Pour visualiser les données, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Données mémorisées**.

● Sélectionner avec les touches ⇧⇩ la température maximale (MAX), minimale (MIN) ou instantanée mémorisée, et avec les touches ⇐⇨ se déplacer dans le graphique pour visualiser la température à l'heure désirée (Ex. Fig. 63) ; à la fin, appuyer sur la touche "Enter".

Alarme


OFF

Inférieur à: 26.0°C
Supérieur à: 29.0°C



(Fig. 64)

Alarme (Fig. 64)

Il est possible de programmer une alarme visuelle et sonore qui permet à la centrale d'avertir si la température est supérieure ou inférieure aux valeurs "**Inférieure à**" et "**Supérieure à**" programmées. Si la température se situe hors ces limites, en programmant l'alarme "**Sans signal sonore**", on pourra noter sur la page-écran principale le clignotement de la température.





En programmant en revanche l'alarme "**Avec signal sonore**", le clignotement sera accompagné d'un signal sonore et l'icône  apparaîtra sur la page-écran principale.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :
Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Alarme**.

● Sélectionner avec les touches   l'option désirée entre : **OFF** = alarme désactivée.

Avec signal sonore = alarme et signal sonore activés.

Sans signal sonore = alarme activée et signal sonore désactivé.

● Sélectionner avec les touches   le paramètre "**Inférieure à**" et ensuite "**Supérieure à**", et avec les touches   programmer la température désirée, afin de définir les limites au-delà desquelles déclencher l'alarme.

À la fin des différents réglages, appuyer sur la touche "**Enter**".

Menu Température

Calibrer Capteur

Nouveau
Éliminer

(Fig. 65)

Rétablir les valeurs
de Calibrage
Par Défaut?

Enter: Confirmer
Esc: Annuler

(Fig. 66)

Définir Réf. e
Attendre Ajustement

Valeur Lue 27.0°C

Valeur Etal. 27.0°C

1/1

(Fig. 67)

Calibrage Réussi

Appuyer sur une touche
pour continuer

(Fig. 68)

Calibrer Capteur

Ce menu permet de calibrer la lecture de la sonde de Température effectuée à travers l'interface. Il est possible d'effectuer un nouveau calibrage en sélectionnant la fonction "Nouveau" à l'aide des touches \uparrow \downarrow ou d'en éliminer un effectué précédemment, en sélectionnant la fonction "Éliminer" à l'aide des touches \uparrow \downarrow , de telle sorte que soient ainsi rétablies les valeurs de calibrage par défaut (Fig. 66).

ATTENTION: au capteur de température correspond déjà un calibrage standard programmé par défaut, aussi sa modification n'est pas indispensable.

En cas d'écart entre la valeur de température mesurée par le capteur et la valeur lue par d'autres instruments éventuellement présents dans l'aquarium, il est possible d'aligner les valeurs en procédant comme suit:

- 1) Immerger le capteur dans l'aquarium.
- 2) Accéder au menu "Calibrer Capteur".
- 3) A l'aide des touches \uparrow et \downarrow , indiquer dans "Valeur Calib." la valeur mesurée par l'instrument à utiliser comme référence (Fig. 67).
- 4) Attendre 10 minutes de telle sorte que la sonde se stabilise sur la valeur lue. Il est possible que la lecture se stabilise sur une valeur légèrement différente de la valeur de référence.
- 5) Une fois les 10 minutes écoulées, appuyer sur "Enter".
- 6) Le contrôleur affiche ensuite la page de fin de calibrage (Fig. 68).

N.B. En appuyant sur la touche "Esc" à tout moment de la phase de calibrage, il est possible d'interrompre celle-ci et de rétablir ainsi les valeurs de calibrage précédemment sauvegardées.

Unité de mesure

Celsius
Fahrenheit

(Fig. 69)

Unité de mesure (Fig. 69)

Permet de modifier l'unité de mesure de la température lue par la centrale de contrôle.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit
Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Unité de mesure**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow l'unité de mesure désirée et appuyer sur la touche "Enter".

Aquatronica

Version FW: x.y

Appuyer sur une touche
pour continuer

(Fig. 70)

A propos

Permet d'obtenir des informations sur la version Firmware de l'unité de contrôle.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **A propos**

Dispositif déconnecté

S01: Température

(Fig. 71)

Lun 30/09/03 15:05

UP01 A B C D E F

Température ?.?°C

?

(Fig. 72)

Température

Changer Nom
Programmes
Alarme
Unité de mesure
Déconnecter

(Fig. 73)

Déconnecter

Température

Enter: Valider
Esc: Annuler

(Fig. 74)

Déconnecter

Si le capteur de température est déconnecté, sur l'afficheur apparaît un message (Fig. 71) qui indique que la déconnexion a été effectuée; appuyer sur la touche "Enter" pour indiquer que le message a été lu.

Sur la page-écran principale apparaîtra l'icône "?" à côté de l'inscription "Température" et en bas à gauche (Fig. 72).

Si le capteur de température qui avait été déconnecté est à nouveau connecté, la centrale de contrôle recommencera automatiquement à visualiser la valeur lue.

Pour éliminer définitivement le capteur de température du système, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇒ **Menu principal** ⇒ **Température** ⇒ **Déconnecter**.

Dans le menu "Température", les fonctions "Données mémorisées" et "Étalonner capteur" ont disparu et la fonction "Déconnecter" est apparue (Fig. 73).

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow cette fonction et appuyer sur la touche "Enter".

- La page-écran de déconnexion apparaît (Fig. 74) ; appuyer sur "Enter" pour déconnecter ou sur "Esc" pour annuler.

Menu Niveau

Nouveau dispositif
connecté
S01

Niveau

(Fig. 75)

Niveau

Changer Nom
Programmes
Alarme
Unité de mesure

(Fig. 76)

Niveau

(Fig. 77)

Niveau

Insérer

(Fig. 78)

Niveau (Fig. 75)

Tous les menus relatifs à cette grandeur ne sont activés que lorsque le capteur de niveau est raccordé au système.

Au moment de la connexion du capteur de niveau, la centrale propose la page-écran de plug-in dans laquelle il est possible, si l'on veut, de changer le nom du capteur raccordé (Fig. 75) ; appuyer sur "**Enter**" pour accepter.

La centrale de contrôle est préparée pour la lecture et la visualisation du niveau (à travers le capteur raccordé).

Il est par ailleurs possible de :

- agir sur les prises en fonction du niveau lu ;
- programmer des alarmes sonores.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau**.

Changer Nom (Fig. 76)

Permet de modifier le nom à associer au capteur.

Pour modifier cette option, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau** ⇨ **Changer Nom**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow la lettre à entrer, utiliser les touches \leftarrow / \rightarrow pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "**Enter**".

Programmes (Fig. 78)

Permet d'effectuer des programmations en fonction du niveau.

Pour insérer un programme, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau** ⇨ **Programmes**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow la fonction "**Insérer**"

Programmes						
OFF						
Temps minimum 0s						
Temps max: OFF						
UP01	A	B	C	D	E	F

(Fig. 79)

Programmes						
LIV 1						
Temps minimum 5s						
Temps max: 10s						
Remplissage						
UP01	A	B	C	D	E	F

(Fig. 80)

Erreur sur un programme du capteur:						
Niveau						

(Fig. 81)

Insérer (Fig. 79)

Dans cette page-écran il est possible de choisir comment agir sur les prises en fonction de la position que prend le capteur de niveau (NIV 1 ou NIV 2).

Pour configurer ce programme, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau** ⇨ **Programmes** ⇨ **Insérer**.

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ l'état du capteur (OFF, NIV 1, NIV 2).
- Programmer la durée minimum (en secondes) pendant laquelle le programme reste actif, indépendamment de l'état du capteur.
- Programmer le temps maximum (en secondes) pendant lequel la sortie, sélectionnée par la suite, doit rester active; sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la valeur opportune.
- Sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ la sortie que l'on veut gérer, par contre modifier l'état avec les touches $\uparrow\downarrow$; il est possible de décider comment activer (mis en évidence avec le symbole dessus) ou désactiver (seulement le symbole dessus) les sorties par rapport à l'état du capteur de niveau sélectionné ci-dessus; à la fin, appuyer sur "Enter" pour mémoriser le programme.


Vis/Mod/Supp

Voir page 25.

Supprimer Tous

Voir page 25.

L'exemple indiqué en figure (Fig. 80) montre l'activation de la pompe pour le remplissage de l'eau sur la prise "C" : à chaque fois que le capteur de niveau prend la position NIV 1, la sortie "C" est activée (activant la pompe de remplissage). Si le capteur de niveau ne change pas d'état (revenant à la position NIV 2) dans le temps programmé (Temps max.), le programme est bloqué et la centrale montre un signal d'erreur.

Sur la page-écran principale apparaîtra le symbole  accompagné d'un signal sonore; celui-ci indique une possible anomalie dans le système de remplissage automatique, comme la panne du capteur de niveau, de la pompe ou le manque d'eau pour le remplissage. Lorsqu'une anomalie se présente, sur le display apparaîtra un message que indique cet état (Fig.81) avec de suite le blocage du programme correspondant.

Menu Niveau

Niveau

Changer Nom
Programmes
Débloquer Prog.
Alarme
Unité de mesure

(Fig. 82)

Pour débloquer le programme, procéder comme suit:

- lorsque le message d'erreur apparaît (Fig. 81), appuyer sur la touche "**Enter**".
- À partir de la page-écran principale, appuyer sur "**Enter**" et, à travers les touches $\uparrow\downarrow$, sélectionner le menu "**Niveau**".
- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ l'option "**Débloquer Prog.**" (Fig. 82) et appuyer sur "**Enter**".
- La page-écran de déblocage du programme apparaîtra (Fig. 83); appuyer sur "**Enter**" pour débloquer ou sur "**Esc**" pour annuler.

Débloquer Prog.

Enter: Valider
Esc: Annuler

(Fig. 83)

N. B. : la fonction "Débloquer programme" permet de débloquer momentanément le programme; de suite, tant que l'anomalie n'est pas éliminée, la centrale, après quelques secondes, signalera de nouveau l'erreur.

Alarme

NIV 1: OFF
NIV 2: OFF

(Fig. 84)

Alarme (Fig. 84)

Dans ce menu il est possible d'activer une alarme visuelle et sonore qui avertit si le capteur de niveau prend une position bien précise. En effet il est possible d'être averti, par exemple, si le niveau de l'eau dépasse un certain seuil ou si la cuve de remplissage se vide complètement. Si le niveau sort de ces limites, en programmant l'alarme "**Sans signal sonore**", on pourra noter sur la page-écran principale le clignotement du niveau. Par contre en programmant l'alarme "**Avec signal sonore**", le clignotement sera accompagné d'un signal sonore et l'icône apparaîtra sur la page-écran principale. De plus du clignotement de la valeur lue, une icône clignotante indiquant l'alarme (Δ) apparaîtra sur la page principale.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale \Rightarrow **Menu principal** \Rightarrow **Niveau** \Rightarrow **Alarme**.

Unité de mesure

NIV
Bas/OK
Bas/Haut
Haut/OK
Haut/Bas

(Fig. 85)

Unité de mesure (Fig. 85)

En fonction de la modalité d'installation du capteur de niveau et selon le type d'utilisation de celui-ci, il peut être utile de disposer de plusieurs unités de mesure, en combinant les positions OK, Bas et Haut.

Il est par conséquent possible de sélectionner une des options suivantes:

- **NIV**
- **Bas/OK**
- **Bas/Haut**
- **Haut/OK**
- **Haut/Bas**
- **OK/Bas**
- **OK/Haut**

Dispositif déconnecté

S01: Niveau

(Fig. 86)

Déconnecter

Si le capteur de niveau est déconnecté, sur le display apparaîtra un message (Fig. 86) que indique que la déconnexion a été effectuée; appuyer sur la touche **"Enter"** pour confirmer la lecture du message.

Lun 30/09/03 15:05

UP01 A B C D E F
Niveau ?.?°C

?

(Fig. 87)

Sur la page-écran principale apparaîtra l'icône **"?"** à côté de l'inscription **"Niveau"** et en bas à gauche (Fig. 87).

Si le capteur de niveau qui avait été déconnecté est connecté à nouveau, la centrale de contrôle recommencera automatiquement à visualiser la valeur lue.

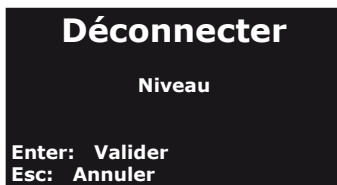
Menu Niveau



(Fig. 88)

Pour éliminer définitivement le capteur de niveau du système, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau** ⇨ **Déconnecter**.



(Fig. 89)

La fonction "**Déconnecter**" est apparue du menu "**Niveau**" (Fig. 88).

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow cette fonction et appuyer sur la touche "**Enter**".
- La page-écran de déconnexion apparaîtra (Fig. 89); appuyer sur "**Enter**" pour déconnecter ou sur "**Esc**" pour annuler.

Déclaration de conformité

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ



conformément aux normes ISO/IEC Guide 22 et EN 45014

Numéro de conformité: **002-2003**

nom du fabricant: **A.E.B. srl division Aquatronica**
adresse: via dell'Industria, 20
Corte Tegge
42025 Cavriago (RE)

IL EST CERTIFIÉ QUE L'UNITÉ ÉLECTRIQUE/ÉLECTRONIQUE

nom du produit: Aquarium controller
code: **ACQ001**
accessoires: **ACQ002** (prise multiple 6 suko 16A)
ACQ003 (prise multiple 4 suko 16A + 4 type F 16A)

EST CONFORME AUX SPÉCIFICATIONS DE PRODUIT SUIVANTES:

CHAMP	Directive /D.L.	Description	Références	Résultat essai
EMC	89/336/CEE	norme EMC	Journal officiel L 139 du 23/05/1989.	appliqué
Basse tension	73/23/CEE	norme Basse tension	Journal officiel L 077 du 26/03/1973	appliqué

**L'UNITÉ EST PAR CONSÉQUENT CONFORME AUX STANDARDS EMC DE
CERTIFICATION CE**

L'appareillage a été contrôlé sous configuration type de fonctionnement.

Lieu d'émission: **Cavriago (RE)**

Date d'émission: **19/12/2003**

le Représentant légal A.E.B. srl
Paterlini Ivan

Données Techniques

Centrale de Contrôle	
Tension d'entrée	12VDC
Courant d'utilisation	150mA
Dimensions ACQ001	125(l) x 65 (h) x 26(p) mm
Dimensions Afficheur	56(l) x 28(h) mm

The logo for AquaTronica features the word "AquaTronica" in a bold, white, sans-serif font. The letter "A" is stylized with a blue square at its top left corner. Below the letters "a" and "q" are three wavy lines in shades of blue and green, representing water. The entire logo is set against a background of light blue, abstract, wavy patterns that resemble water ripples or a network of fibers.

AquaTronica

A.E.B. Srl Division

Via dell'Industria, 20 - 42025 Cavriago (RE) Italy

Tel.: +39 0522 494403 Fax: +39 0522 494410

<http://www.aquatronica.com>

E-mail: service@aquatronica.it